

### 3D : Passerelle DEC - BAC entre l'INSTITUT GRASSET et l'UQAT

Les diplômés de l'[Institut Grasset](#) en DEC Techniques d'animation 3D et synthèse d'images ont désormais le privilège de se voir créditer jusqu'à 10 cours du [Baccalauréat en création de jeux vidéo](#) de l'Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT), soit l'équivalent d'une année d'études. Ce programme est offert sur le campus de l'UQAT [à Montréal](#), avec deux profils au choix : *Art* ou *Design*. De plus, des places seront spécifiquement réservées aux diplômés de l'Institut Grasset dans chaque cohorte.

Cette reconnaissance est rendue possible grâce à la cohérence et à la qualité de l'ensemble de la formation reçue par les étudiants de l'Institut Grasset en [Techniques d'animation 3D et synthèse d'images](#). Il ne s'agit pas seulement d'équivalence de contenu de cours, mais de l'ensemble de compétences intégrées à travers la formation de l'Institut Grasset.

Les programmes de DEC de l'Institut Grasset sont offerts dans une formule particulièrement avantageuse de [16 mois](#). Avec ce nouvel accord, ce sont donc jusqu'à 32 mois gagnés par l'étudiant pour son cheminement DEC+BAC.

#### Cours crédités par l'UQAT aux diplômés du DEC 3D de l'Institut Grasset :

- BACCALAURÉAT CRÉATION DE JEUX VIDÉO profil ART
  - Dessin conceptuel pour le jeu vidéo I - DES1101
  - Dessin conceptuel pour le jeu vidéo II - DES1102
  - Fondement III : design de personnage avancé en 3D - ART1701
  - Dessin conceptuel, scénarimage et animatique - DES1250
  - Flux opérationnel appliqué au design de jeux vidéo - DJV1204
  - Production et gestion de projet 3D - ARN1220
  - Animation traditionnelle - ART1402
  - Animation de personnages - ART1406
  - Animation 3D - ART1714
  - Design d'environnement- ART1705

> Soit un total de 30 crédits (10 cours universitaires). Cheminement en **deux ans au lieu de trois**.

- BACCALAURÉAT CRÉATION DE JEUX VIDÉO profil DESIGN
  - Dessin conceptuel pour le jeu vidéo I - DES1101
  - Dessin conceptuel, scénarimage et animatique - DES1250
  - Flux opérationnel appliqué au design de jeux vidéo - DJV1204
  - Production et gestion de projet 3D - ARN1220
  - Animation 3D - ART1714

> Soit l'équivalent de 15 crédits (5 cours universitaires). Cheminement en trois ans avec des **sessions allégées**.

INSTITUT GRASSET :  
220 av Fairmount ouest  
Montréal (Québec) H2T 2M7  
<http://www.institut-grasset.qc.ca/>  
<https://www.facebook.com/InstitutGrasset>

UQAT à Montréal :  
625, avenue du Président-Kennedy  
Montréal (Québec) H3A 1K2  
<http://www.uqat.ca>